**Evidencia GA7-220501096-AA1-EV02 definir estándares de codificación de acuerdo a plataforma de desarrollo elegida.**

NOMBRE APRENDIZ: Jose Julián Vargas Jiménez.

FASE: ejecución.

ACTIVIDAD: Informe técnico.

INSTITUCION: SENA

INSTRUCTOR: Cristian Arias

FECHA: febrero 18 de 2024.

**INTRODUCCION.**

En el proceso de desarrollo de software orientado a objetos, es fundamental establecer estándares de codificación que permitan mantener un código limpio, legible y fácil de mantener. Este informe técnico tiene como objetivo establecer los estándares de codificación a utilizar en el desarrollo del software basado en el paradigma orientado a objetos, utilizando el lenguaje de programación Java.

**OBJETIVO.**

El objetivo de este documento es establecer las normas y convenciones que deben seguirse durante el proceso de codificación del software con el fin de garantizar la consistencia, legibilidad y mantenibilidad del código.

**ESTÁNDARES DE CODIFICACIÓN**

A continuación, se detallan los estándares de codificación que se deben seguir:

**Nombramiento de Variables:**

-Utilizar nombres descriptivos y significativos para las variables.

-Emplear la convención camelCase para nombrar variables (ejemplo: miVariable).

-Evitar el uso de abreviaturas poco claras en los nombres de las variables.

**Declaración de Clases:**

-Nombrar las clases utilizando sustantivos en mayúscula inicial (ejemplo: MiClase).

-Utilizar nombres que reflejen claramente la responsabilidad de la clase.

**Declaración de Métodos:**

-Utilizar verbos en minúscula inicial para nombrar métodos (ejemplo: calcularValor()).

-Nombrar los métodos de manera que describan la acción que realizan de manera clara y concisa.

-Evitar la sobrecarga de métodos con nombres similares.

**Comentarios:**

-Incluir comentarios en el código para explicar su funcionamiento, especialmente en partes complejas o poco intuitivas.

-Utilizar comentarios en el código para documentar propósitos, parámetros y valores de retorno de los métodos.

**Formato del Código:**

-Mantener una estructura de código consistente y ordenada.

-Utilizar indentación adecuada para mejorar la legibilidad del código.

-Separar visualmente bloques de código relacionados utilizando espacios en blanco.

**Uso de Convenciones de Java:**

-Seguir las convenciones de codificación de Java, como el uso de mayúsculas para las constantes (ejemplo: MI\_CONSTANTE) y minúsculas para los nombres de paquetes y módulos.

**CONCLUSIONES**

El establecimiento de estándares de codificación claros y consistentes es fundamental para el desarrollo de software orientado a objetos. Siguiendo las normas presentadas en este documento, se garantiza un código limpio, legible y fácil de mantener, lo que contribuirá al éxito del proyecto.